



## REGLA DE PARTICIPACION ACB 2018



**Regla Básica (5-5-2)** Cada equipo utilizará cinco jugadores nuevos en el primer y el segundo periodo y uno o dos nuevos en el tercer periodo. Esos doce jugadores cumplirán de esa manera su periodo reglamentario y no podrán ser sustituidos durante el mismo, a no ser por las razones que se explican adelante. Aquellos equipos que presenten más de doce jugadores, utilizarán el exceso de doce a su discreción siempre que no violen ningún aspecto de la regla. Los equipos tienen la potestad de no utilizarlos.

**Menos de Doce en Cancha** En las categorías de 6 a 16 años se permitirá jugar con un mínimo de 9 jugadores, o sea, se comienza el partido con cinco y tiene que haber cuatro nuevos para el segundo periodo. En las edades de 17 a 19 años habrá libre participación pero se requiere un mínimo de 8 presentes; cinco al comienzo del juego y tres nuevos al comienzo del segundo parcial. De no haber el mínimo requerido de jugadores aptos para jugar en los momentos especificados, se confiscará en contra de el/los equipo(s) que no cumplan con ello. Las confiscaciones contra un equipo serán 15-0 y las dobles se anotarán 0-0.

**Diferencia de Jugadores** Cuando haya diferencia en el número de jugadores con participación obligada, el dirigente que menos tenga, si repitió uno en el 2do (en caso de 9 jugadores), no lo podrá utilizar en 2da mitad, y/o designará uno o dos jugador(es), según sea la diferencia, menos uno si tuvo que repetir, de los que participen en el tercer periodo y que cumplieron su periodo reglamentario en alguno de los primeros dos periodos, como jugador(es) que no podrá(n) participar en el cuarto. El repetido y los designados se conocen como quemados y no podrán ser sustituidos durante el 2do o el 3er periodo, según sea el caso, a no ser por las razones que se explican adelante.

**Designación de Jugadores** La designación del/los jugador(es) que cumplirá(n) su periodo reglamentario en el tercer periodo y de los jugadores que serán quemados, la hará el dirigente de cada equipo en la mesa de oficiales antes del inicio del tercer periodo. La misma será de conocimiento del adversario y no podrá ser alterada luego.

**Sustituciones Excepcionales** Los jugadores que cumplen periodo reglamentario y los quemados, tendrán que ser sustituidos si son expulsados de juego, cometen la quinta falta personal, se lesionan o tienen sangre suya o ajena en su cuerpo o en su uniforme. El que entra a juego por esas situaciones, tendrá que ser uno que su participación no viole ninguna parte de la regla y no podrá ser sustituido en el resto del periodo, a no ser por situaciones como las descritas en este párrafo. Si se trata de una sustitución por uno que cumplía periodo reglamentario, su participación cuenta como tal pero no como la reglamentaria.

**Contaminación** Aquel jugador que entre a juego mediante sustitución excepcional por un quemado, se contamina y no podrá jugar el cuarto periodo. Esta situación se repetirá cada vez que un contaminado tenga que ser sustituido durante ese periodo por las razones enumeradas. **Sin embargo, cuando las sustituciones excepcionales sean por un jugador cumpliendo su periodo reglamentario. El que entra no se contaminará y podrá participar en periodos futuros mientras no viole ninguna otra parte de la regla.**

**Regreso A Juego** Aquellos jugadores que tuvieron que ser sacados de juego por lesión o por sangre suya o ajena en su cuerpo o su uniforme, podrán regresar a juego en el momento que su condición se lo permita o que haya subsanado lo de la sangre. De producirse el regreso durante el mismo periodo en que salió de juego, tendrá que haber ocurrido por lo menos una jugada en la que se haya hecho correr el reloj de juego y entrará por el mismo jugador que lo sustituyó. El jugador que sale, de no ser un contaminado, podrá entrar a juego nuevamente en ese mismo periodo si hubo movimiento de reloj y siempre que no viole ninguna parte de la regla. Recordemos que si la situación ocurrió con un quemado, ninguno de los dos podrá jugar el cuarto periodo.

### **Aspectos De Aplicación General**

- Ningún jugador podrá participar en los primeros tres periodos.
- Siempre que ocurra situación de sustitución y queden jugadores aptos para participar, el cambio será obligado no importa cuanto reste de juego en el periodo con los efectos dispuestos en la regla.
- Jugadores en el banco que no pueden ver acción por la regla no son aptos para jugar.
- Todo jugador que llegue a la cancha y/o se haga apto para jugar después de comenzado el tercer periodo, no podrá participar en el partido.
- Mientras un equipo tenga dos o más jugadores aptos para jugar en cancha se continuará jugando. Al contar con uno solo, el juego terminará con el marcador existente si ese equipo está perdiendo o confiscado 15-0 en su contra si está ganando.
- Jugadores enfermos cuya condición fue informada o es aparente no son jugadores aptos para jugar en ningún momento.
- No se permitirá participar a nadie que no pueda moverse en la cancha de forma normal por lesiones o enfermedad.
- Toda limitación reglamentaria de participación se libera en tiempos adicionales.(extras)