



TORNEO ACB 2025 RESUMEN DE LAS REGLAS

Categoría	Balónes PEAK	Altura Canasto	Tiempo Juego	Tiempo Extra	Shot Clock	Tiempo En la Pintura	Defensa X Categoría	Warning	Defensa X Ventaja
6 y 7 Años	QW39011 #5 Goma	7' 6"	6 Min	2 Min	Shot Clock 30 segundos Reseteo 15 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	5 Seg	Periodos 1,2,3 línea 3 4to. Periodo Libre	1 por Periodo	15 Pts. K. L 1 warning Por Juego
8 Años	QW39011 #5 Goma	8' 6"	6 Min	2 Min	Shot Clock 30 segundos Reseteo 15 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	Defensa Libre Esperar en ½ Cancha 4to. Periodo libre	1 por Juego	20 Pts. K. L 1 warning Por Juego
9 Años	QW39011 #6 Goma	8' 6"	6 Min	2 Min	Shot Clock 30 segundos Reseteo 15 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	Periodos 1,2,3 Defensa Libre Esperar en ½ Cancha 4to. Periodo libre	1 por Juego	20 Pts. K. L 1 warning Por Juego
10 Años	Ver anejo QW39011 #6 Goma	8' 6"	6 Min	2 Min	Shot Clock 30 segundos Reseteo 15 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	Periodos 1,2,3 Defensa Libre Esperar en ½ Cancha 4to. Periodo libre	1 por Juego	25 Pts. K. L 1 warning
11 Años	QW39011 #6 Goma	8' 6"	6 Min	2 Min	Shot Clock 30 segundos Reseteo 15 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	Periodos 1,2,3 Defensa Libre Esperar en ½ Cancha 4to. Periodo libre	1 por Juego	25 Pts. K. L 1 warning
12 Años	BG771F #6 Cuero	10' 0"	7 Min	3 Min	Shot Clock 24 segundos Reseteo 14 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	DEFENSA LIBRE	1 por Juego	30 Ptos. L3 Pts/1 W No Timeouts
13,14,15 16 Años	BG771F #7 Cuero	10' 0"	7 Min	3 Min	Shot Clock 24 segundos Reseteo 14 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	DEFENSA LIBRE	1 por Juego	30 Ptos. L3 Pts/1 W No Timeouts
17,18, 19	BG771F #7 Cuero	10' 0"	8 Min	4 Min	Shot Clock 24 segundos Reseteo 14 segundos Rebote ofensivo, Faltas jump Ball, Kicking	3 Seg	DEFENSA LIBRE	1 por Juego	30 Ptos. L3 Pts/1 W No Timeouts

Regla de participación 6 a 16 años – 5-5-2 Cantidad mínima para jugar 8 jugadores. Regla de participación 17 a 19 años = 5 – 3. Cantidad mínima para jugar 8 jugadores en 3er periodo en adelante libre. Bonificación por mitad: de la falta 7 a la 9, ejecuta 1 y 1. De la falta 10 en adelante ejecuta 2 intentos. El reloj de juego será detenido luego de un canasto de campo restando 2 minutos del 4to periodo o el tiempo extra



Torneo ACB 2025

Accesorios y Uniformes

Accesorios Permitidos

- Todos los accesorios por debajo del uniforme (camisetas mangas largas o cortas, mangas y coderas, muñequeras, pantalones etc.) deben ser del mismo color para todos los jugadores, siempre que la tela sea de material licra.
- Uniformidad: Todos los jugadores que utilicen accesorios deben usar del mismo color
- Medias: Todos los jugadores deberán utilizar medias blancas, que sobresalgan por encima del tenis en no menos de una pulgada.
- Excepciones: Solo habrá excepción en el color de las rodilleras que podrán ser: blancas, negras o color del pantalón del uniforme.



TORNEO ACB 2025

FORMATO DE PARTICIPACION

Categorías de 6 a 16:

12 jugadores del "roster" del equipo tienen que jugar un periodo obligatorio en el formato 5-5-2. Cinco 5 jugadores en el 1er. Periodo, 5 jugadores nuevos en el 2do. Periodo y 2 jugadores nuevos en el 3er. Periodo, 4to. periodo libre

Equipos 12 Vs 12 jugadores

1er. Periodo inician cinco (5) jugadores
2do. Periodo cinco (5) jugadores nuevos
3ro. Perdido dos (2) jugadores nuevos
4to. Periodo 4to periodo libre

Equipos 12 Vs 11 jugadores

1er. Periodo inician cinco (5) jugadores
2do. Periodo cinco (5) jugadores nuevos
3ro. Equipo con doce (12) jugadores dos (2) jugadores nuevos
El equipo con 11 jugadores, un (1) jugador nuevo y el dirigente del equipo con 11 jugadores escogerá (**Quemará**) un (1) jugador el cual no podrá jugar el 4to. periodo.

Equipos 12 Vs 10 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores
2do. Periodo cinco (5) jugadores nuevos
3er. Equipo con doce (12) dos (2) jugadores nuevos
Periodo el dirigente del equipo con diez (10) jugadores escogerá (**Quemará**) dos (2) jugador de los que participo en el 1er. o 2do periodo, que **NO podrán** jugar el en 4to. periodo. Equipo con diez (10) jugadores tendría 8 jugadores para el 4to. periodo

Equipos 12 Vs 9 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores
2do. periodo equipo con doce (12) jugadores cinco (5) jugadores nuevos
El equipo con nueve (9) jugadores repetirá (**Quemará**) un (1) en el 2do. periodo el cual no podrá jugar el 3ro y 4to periodo.
3er. periodo el equipo con doce (12) jugadores dos nuevos
El dirigente del equipo con nueve (9) jugadores escogerá (**Quemará**) dos jugadores que no podrán jugar en el 4to. periodo.
4to. periodo. Equipo con 9 jugadores tendría 6 jugadores para el 4to. periodo



Equipos 12 Vs 8 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do. periodo equipo con 12 jugadores cinco (5) jugadores nuevos

El equipo con ocho (8) jugadores repetirá **(Quemará)** dos (2) en el 2do. periodo los cual no podrá jugar el 3ro y 4to periodo.

3er. periodo el equipo con doce (12) jugadores dos nuevos

El dirigente del equipo con ocho (8) jugadores escogerá **(Quemará)** un jugador que no podrán jugar en el 4to. periodo.

4to. periodo. Equipo con 8 jugadores tendría 5 jugadores para el 4to. periodo

Equipos 11 Vs 11 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do. periodo cinco 5 jugadores nuevos

3er. un (1) jugador nuevo

No se quema ningún jugador

Equipos 11 Vs 10 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do. periodo y cinco jugadores nuevos

3er. periodo equipo con once (11) jugadores un (1) jugador nuevo

El dirigente del equipo con diez (10) jugadores escogerá **(Quemará)** un (1) jugador en 3er. periodo que no podrá jugar en el 4to. periodo

Equipos 11 Vs 9 jugadores

1er. periodo inicia cinco (5) jugadores

2do. periodo el equipo 11 jugadores cinco jugadores nuevos

El dirigente del equipo con nueve (9) jugadores escogerá **(Quemará)** un (1) jugador en 2do. periodo el cual no podrá jugar en 3ero y 4to. periodo

3er. periodo el equipo con once (11) jugadores un (1) jugador nuevo

El dirigente del equipo con nueve (9) jugadores escogerá **(Quemará)** un (1) jugador en el 3er. periodo el cual no podrá jugar en el 4to. periodo

4to. periodo el equipo con 9 jugadores jugara con seis (6) jugadores

Equipos 11 Vs 8 jugadores

1er. periodo inicia cinco 5 jugadores

2do. periodo el equipo once (11) jugadores cinco jugadores nuevos

El dirigente del equipo con ocho (8) jugadores escogerá **(Quemará)** dos (2) jugador en el 2do. periodo los cuales **no podrán** jugar en el 3er. y 4to. periodo

3er. periodo el equipo con 11 jugadores un jugador nuevo

El dirigente del equipo con 8 jugadores escogerá **(Quemará)** un jugador en el 3er. periodo el cual no podrá jugar en el 4to. periodo

4to. periodo el equipo con 8 jugadores jugara con cinco (5) jugadores



Equipos 10 Vs 10 jugadores

1er. periodo inicia cinco (5) jugadores

2do. periodo cinco (5) jugadores nuevos

El dirigente del equipo con ocho (8) jugadores escogerá **(Quemará)** dos (2) jugadores en el 2do. periodo los cuales **no podrán** jugar en el 3er. y 4to. periodo

3er. y 4to periodo participación libre. Excepto jugadores Quemados

Equipos 10 Vs 9 jugadores

1er. periodo inicia cinco (5) jugadores

2do. periodo equipo con diez (10) jugadores cinco (5) jugadores nuevos

El dirigente del equipo con nueve (9) jugadores escogerá **(Quemará)** un (1) jugador en el 2do. periodo el cual **no podrán** jugar en el 3er. y 4to. periodo

3er. y 4to periodo participación libre. Excepto jugadores Quemados

Equipos 10 Vs 8 jugadores

1er. periodo inicia cinco 5 jugadores

2do. periodo equipo con diez (10) jugadores cinco (5) jugadores nuevos

El dirigente del equipo con 8 jugadores escogerá **(Quemará)** dos (2) jugadores en el 2do. periodo los cuales **no podrán** jugar en el 3er. y 4to. periodo

3er. y 4to periodo participación libre. Excepto jugadores Quemados

Equipos 9 Vs 9 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do. periodo ambos equipos repetirán **(Quemarán)** un (1) jugador que no podrá jugar en el 3er periodo, si en 4to periodo.

Equipos 9 Vs 8 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do. periodo el equipo con nueve (9) jugadores repetirá un (1) jugador en el 2do periodo, que no podrá jugar en el 3er. periodo, pero en 4to periodo.

El dirigente del equipo con ocho (8) jugadores repetirán **(Quemarán)** dos (2) jugadores que no podrán jugar en el 3er y 4to periodo

Equipos 8 Vs 8 jugadores

1er. periodo inicia 5 jugadores

2do periodo ambos equipos repetirán **(Quemarán)** dos jugadores que no podrán jugar el 3er. periodo, pero si en 4to periodo.

Categorías de 17 a 19

1er. periodo inicia cinco 5 jugadores

2do. periodo ambos equipos tres (3) jugadores nuevos 3er. y 4to. participación libre